



## Gioco dei bicchieri

### Obiettivo:

Osservare come i raggi infrarossi passano attraverso una superficie semitrasparente come un bicchierino di plastica

### Materiale:

- A. 3 bicchieri di plastica
- B. Carta scottex
- C. 1 biglia di vetro
- D. Piastra
- E. Beker
- F. Acqua

### Procedimento:

- I. Accendere la piastra
- II. Prendere un becker, porvi una biglia e dell'acqua e adagiarli sulla piastra
- III. Riempire tutti i bicchieri di carta come in figura:



- iv. Quando l'acqua bolle, prelevare la biglia e adagiarla in uno dei bicchieri appurando che la carta sia sopra e sotto di essa.



- v. Far ruotare i bicchieri .
- vi. Chiedere agli spettatori dove essa si trova.
- vii. Mostrare agli spettatori ciò che la FlirOne rileva.

### **Raccolta e analisi dati:**

La pallina non si vede ad occhio nudo, ma essendo a contatto con il sistema del bicchiere è facilmente visibile tramite termocamera.

